

COLOQUIO DE CINE Y VIDEOJUEGOS 2.0



3, 4 Y 5 DE SEPTIEMBRE
SALA MANUEL GONZALEZ CASANOVA, ENAC



UNAM
La Universidad
de la Nación

ENAC

Escuela
Nacional
de Artes
Cinematográficas



www.enac.unam.mx



@enac.unam



enacunam



@enacunam



ENAC UNAM



enacunam



divulgacion@enac.unam.mx

3 SEP !!!
MARTES

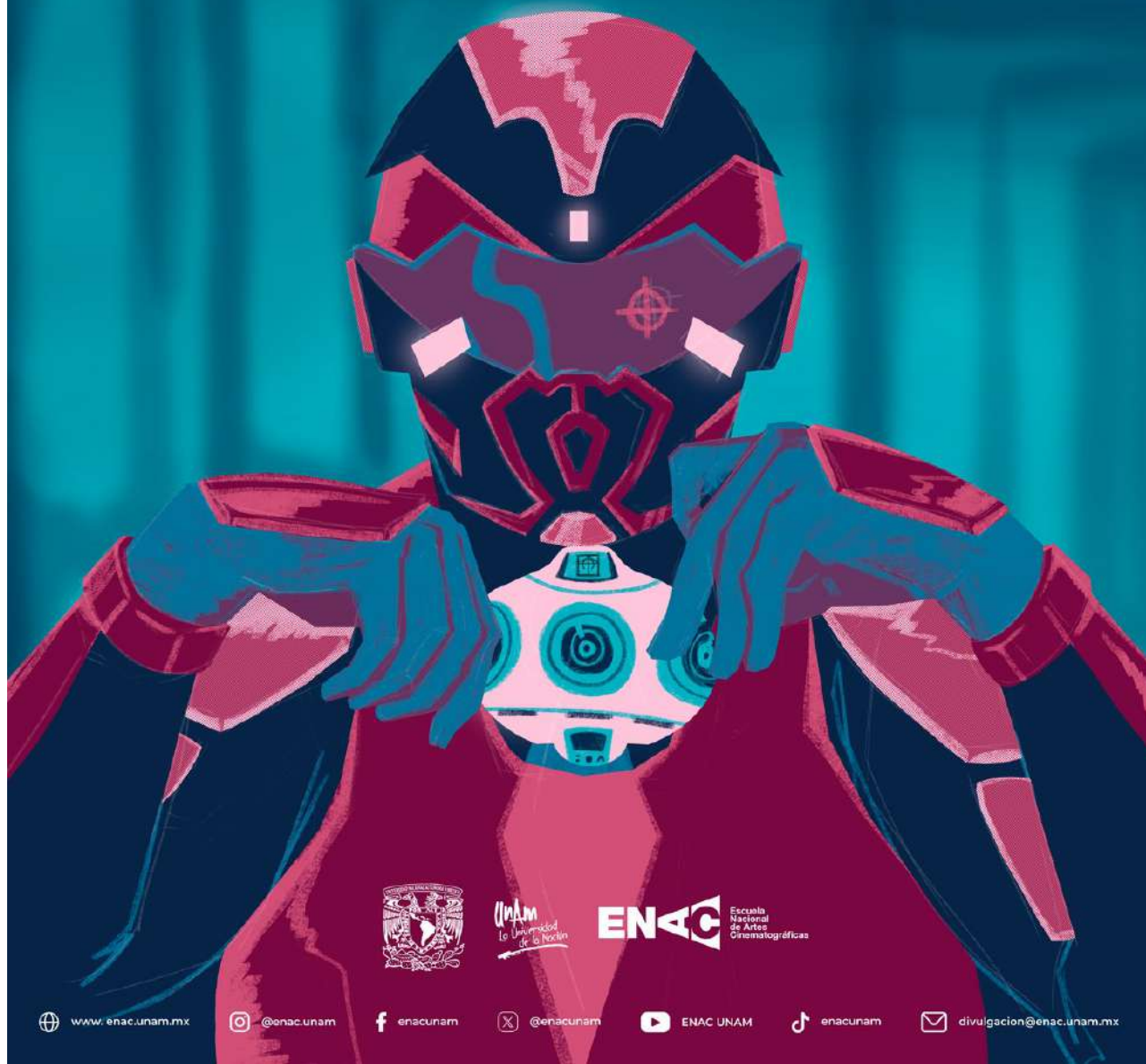
COLOQUIO: CINE Y VIDEOJUEGOS 2.0

11:45 AM INAUGURACIÓN Dir. Ángeles Castro - Coord. Sebastián R.

12:00-14:00 PM MESA DE DEBATE:
- Tecnología y Desarrollo: Impulsando la Intersección entre Cine y Videojuegos /Carlos Sanchez Perales
Kojima meets Tarkovsky
- Tiempo e Involucramiento construidos en cine y videojuegos /Rubén Dario Hernández Mendo
- El colorido mundo en gris /Alex Cebada
- Jugando el cine: Videojuegos fílmicos /Luis León

17:00-19:00 PM MESA DE DEBATE:
- El uso de un nuevo medio como el viejo: Análisis de dos casos en Fortnite /Santiago Torres
- La imagen-interacción de los videojuegos /Carlos Arturo Martínez Ramírez

19:00-20:30 PM Proyección "La guerra de los bits" de Fernando Méndez



UNAM
La Universidad de la Nación

ENAC
Escuela Nacional de Artes Cinematográficas



www.enac.unam.mx



@enac.unam



enacunam



@enacunam



ENAC UNAM



enacunam



divulgacion@enac.unam.mx

4 SEP !!!!!!!
MIÉRCOLES

COLOQUIO: CINE Y VIDEOJUEGOS 2.0

09:45-12:00 AM

CONFERENCIA: Final Girl: la representación de lo femenino en el videojuego /Blanca López Pérez
- La Estructura Narrativa del Personaje Audiovisual: La Construcción del Avatar /Paula Aguilera

12:00-14:00 PM

CONFERENCIA:
- Utópico y Distópico en el Cine de Videojuegos: La narrativa de David Paul Cronenberg en el cine de videojuegos /Antonio del Rivero, Gabriel Pérez
- Intersección entre cine y videojuegos /Edgar Meritano
- Localización de audio para contenidos audiovisuales / Stephanie Chiquini

17:00-19:00 PM

MESA DEBATE: Narrativas filmicas y memoria, breve análisis de Inscryption /Israel Torres Segura
- Cine documental + videojuegos: docugames para transformar la realidad /Gonzalo Murúa Losada (Argentina ONLINE)
- Nobody knows what the blob can do: Inside y la videncia de una revuelta por venir /Kuro X

19:00-20:30 PM

SHOWCASE Laboratorio de realidad virtual de la ENAC / Christian Rivera y Aurora Ojeda



www.enac.unam.mx



[@enac.unam](https://www.instagram.com/enac.unam)



[enacunam](https://www.facebook.com/enacunam)



[@enacunam](https://twitter.com/enacunam)



[ENAC UNAM](https://www.youtube.com/ENACUNAM)



[enacunam](https://www.tiktok.com/enacunam)



divulgacion@enac.unam.mx

5 SEP !!!
JUEVES

COLOQUIO: CINE Y VIDEOJUEGOS 2.0

- 09:45-12:00 AM **PONENCIA:** Transmedia Storytelling y sus implicaciones de negocio desde el punto de vista legal /Luis Alberto Torres Torres
- 12:00-14:00 PM **CONFERENCIA:** Aplicación de UNREAL ENGINE a la didáctica en cinefotografía /Paco Martin del Campo
- 14:00-17:00 PM **BREAK DE COMIDA**
- 17:00-19:00 PM **MESA VIRTUAL ONLINE:**
- Try again. Fail again. Fail better. Dark Souls y el proceso hermenéutico de aprendizaje en la literatura ergódica /Dr. Romano P. Díaz, Dr. Iván Ávila González
- Videojuegos y Vanguardias Cinematográficas: Expresiones del pasado que se hibridan con el futuro / MSc. Erick Alfonso García Aranguren
- 19:00-20:30 PM **TORNEO SMASH BROS ULTIMATE**



UNAM
La Universidad de la Nación

ENAC
Escuela Nacional de Artes Cinematográficas



www.enac.unam.mx



@enac.unam



enacunam



@enacunam



ENAC UNAM



enacunam



divulgacion@enac.unam.mx